# KV1 - Definiranje projektnog zadatka

## Projektni zadatak

[Opisati glavni cilj projekta i svrhu vizualizacije podataka.  
*Ovaj zadatak zahtijeva jasno definiranje problema koji se pokušava riješiti. Potrebno je postaviti jasne ciljeve i granice projekta, kao i odrediti koji će se podaci prikupljati i analizirati kako bi se riješio problem.*]

Naziv zadatka: Simulacija nogometne utakmice

Opis problema: Nedovoljno detaljan prikaz nogometne utakmice

Opis zadatka: Simulirati nogometnu utakmicu pomoću događaja koji su se dogodili tijekom utakmice

Cilj projekta: Simulirati nogometnu utakmicu pomoću događaja koji su se dogodili tijekom utakmice

Poveznica na git repozitorij projekta: https://github.com/FranJosipovic/vizualizacija-podataka\_zavrsni

## Podatci

[Pronaći izvore podataka i opisati podatke koji će se koristiti za vizualizaciju.]

* + 1. *Podatci pronađeni kao veliki skup podataka. Podatci se sastoje od nekoliko direktorija I poddirektorija gdje su imena poddirektorija id-evi glavnih značajki*
    2. *Podatci odabrani na keggel stranici:* [*https://www.kaggle.com/datasets/saurabhshahane/statsbomb-football-data*](https://www.kaggle.com/datasets/saurabhshahane/statsbomb-football-data)

https://www.kaggle.com/datasets/gokhanergul/football-match-statistics

## Obrada podataka

[Opisati obavljeni postupak obrade i povezanja podataka.]

* + 1. *Obraditi prikupljene podatke i povezati ih kako bi se stvorio cjelovit skup podataka. Ovo uključuje čišćenje i obradu podataka, kao i provjeru njihove konzistentnosti, aktualnosti, cjelovitosti, tj. kvalitete i ispravnosti.*

## Relevantne vrste prikaza za korištene podatke

[Predložiti nekoliko različitih načina prikaza podataka koji bi bili prikladni za ovaj projekt]

* + 1. *Predložiti moguće načine prikaza podataka koji će pomoći u razumijevanju podataka i rješavanju problema koji je postavljen u prvom zadatku. Ovo može uključivati odabir najprikladnijeg načina vizualizacije podataka, ali to je zadatak iduće vježbe.*